



NOME: _____

CONCEITO: _____

CENÁRIO: _____

FRASE: _____

PROGRESSO: _____

FORÇA

AGILIDADE

ASTÚCIA

ESPÍRITO

VIGOR

4	6	8	10	12
---	---	---	----	----

4	6	8	10	12
---	---	---	----	----

4	6	8	10	12
---	---	---	----	----

4	6	8	10	12
---	---	---	----	----

4	6	8	10	12
---	---	---	----	----

PERÍCIAS

4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12

ATIRAR (AGILIDADE)

ATLETISMO (AGILIDADE)

CONHECIMENTOS GERAIS (ASTÚCIA)

CONSERTAR (ASTÚCIA)

CURAR (ASTÚCIA)

DIRIGIR* (AGILIDADE)

FURTIVIDADE (AGILIDADE)

INTIMIDAR (ESPÍRITO)

LADINAGEM (AGILIDADE)

4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12
4	6	8	10	12

LUTAR (AGILIDADE)

PERCEBER (ASTÚCIA)

PERFORMANCE (ESPÍRITO)

PERSUADIR (ESPÍRITO)

PESQUISAR (ASTÚCIA)

PROVOCAR (ASTÚCIA)

SOBREVIVÊNCIA (ASTÚCIA)

CONHECIMENTO* (ASTÚCIA)

ESTATÍSTICAS

2+½LUTAR	TOTAL
+b	+b

APARAR



2+½VIGOR	TOTAL
+b	+b

RESISTÊNCIA

+1D6 correr	+b
----------------	----

MOVIMENTAÇÃO

LESÕES PERMANENTES

COMPLICAÇÕES

VANTAGENS

ARMADURA / EQUIPAMENTO / CARGA TOTAL

ARMAS E PODERES

ARMA	DISTÂNCIA	CDT	DANO	PA	PESO	OBSERVAÇÕES

PODER	CUSTO	DISTÂNCIA	DANO / EFEITO	DURAÇÃO

FERIMENTOS

-1

-2

-3

INC

-2

-1

FADIGA

30

25

20

15

10

5

